



## Robótica LEGO MINDSTORMS

### DESCRIPCIÓN

Una actividad en la que los alumnos serán capaces de construir su robot y utilizarlo durante la sesión para solucionar problemas y retos de forma creativa y crítica. Tendrán la oportunidad de utilizar su creatividad para mejorar el diseño del robot y así hacer mejor los retos, todo mientras van aprendiendo conceptos avanzados. Utilizarán el programa de LEGO Mindstorms y aprenderán a utilizar los diferentes sensores y motores que dispone el robot y programar de forma sorprendente. Se introducirán conceptos como ramificación o ejecución condicional. Crearán programas basados en bucles y condiciones donde sólo llevarán a cabo determinadas tareas si se cumplen una o más condiciones lógicas.

### METODOLOGÍA

En LEGO MINDSTORMS trabajamos a través de ejemplos prácticos veremos los tres pasos para realizar nuestras creaciones: el montaje del robot, la creación del programa, y el envío del programa al cerebro de nuestro robot para hacerlo cobrar vida.

Para ello, seleccionaremos modelos de robots que cumplan siempre la condición de ser entretenidos en su montaje, divertidos para jugar con ellos y que tengan algún elemento didáctico relacionado con la robótica (manejo de sensores, programación...) o la física (rotación, movimiento de vehículos...)



HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
12:30/13:30					
13:00/14:00					
14:00/15:00					
16:30/17:30					<b>Robótica LEGO MINDSTORMS</b>

Colegio "San José" Hnas. Franciscanas de la Inmaculada.

[colegio@sanjosehfi.es](mailto:colegio@sanjosehfi.es)

Tel.: 96 373 30 84

Dr. Sumsi, 5. 46005 VALENCIA